

「ゲーム」ってどうやってつくるの？

ー ゲームクリエイター発掘育成プロジェクト 『神ゲー創造主エボリューション』ー

株式会社 NHK エンタープライズ（東京都・神ゲー創造主エボリューション）



団体
出展

●どんな体験なの？

若手ゲームクリエイターの発掘・育成プロジェクト『神ゲー創造主エボリューション』でグランプリとCygames 賞を受賞したスマートフォンゲーム『ゾウパス 〜ゾウだけが解けるパスワード〜』（図1）があります。その前身となったゲームを体験して比べてみることで、ゲームをつくるときの工夫や楽しさを知らうさらに、ゲームの一部を自分でもつくってみよう！

●体験のしかたとコツ

ブーススタッフが参加者を2人1組にしてペアをつくります。ゲームの体験をしたり、ゲームをつくったりするときは、このペアで行います（図2～3）。使うものは、ブースで用意されたスマートフォンやパソコンです。

そして、みなさんにゲームをつくるときの工夫や楽しさを教えてくれるのは、今回使用するスマートフォンゲーム『ゾウパス 〜ゾウだけが解けるパスワード〜』をつくった映像作家でゲームクリエイターの薄羽涼彌さんです。

ゾウだけが解けるパスワード

The Password Only Elephants Can Unlock

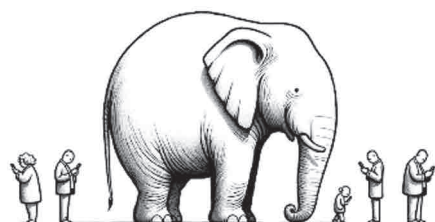


図1

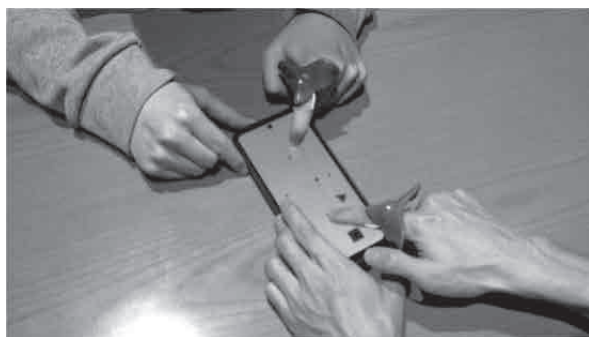


図2



図3(ゲームのプレイ記録動画 | YouTube)

●気をつけよう

2人1組でゲームを体験したり、ゲームをつくったりします。お互いに順番と時間を守るようにしましょう。スマートフォンはブーススタッフの指示に従って操作してください。勝手に操作をするとゲームを体験したり、つくったりできなくなる可能性があります。

●もっとくわしく知るために

- 『ゾウパス 〜ゾウだけが解けるパスワード〜』を実際に遊べるゲームページ
<https://www.mikyokyuji.com/elepass>（薄羽涼彌公式ウェブサイト）
- 『神ゲー創造主エボリューション』公式ウェブサイト <https://kamigame-evo.com/>